

Met jouw bijdrage zorgt het waterschap dat we veilig kunnen wonen, werken en recreëren in en om het water. Nu en in de toekomst.

Schoon water

Schoon water is belangrijk voor onze leefomgeving. Op onze zuiveringen maken we rioolwater schoon voordat het terug de natuur ingaat. Samen met inwoners en andere organisaties werken we aan een goede waterkwaliteit in bijvoorbeeld sloten en kanalen.

Voldoende water

We beheren het waterpeil van het oppervlaktewater. Als het droog wordt, houden we water vast. Bijvoorbeeld door stuwen omhoog te zetten en gemalen stil te leggen. Wanneer het te nat wordt voeren we het water zo snel mogelijk af. We zoeken naar de juiste balans, voor natuur én mens.

Sterke dijken

Een deel van ons gebied ligt onder zeeniveau. Sterke dijken zijn van levensbelang. Ze beschermen ons tegen het water. We inspecteren, repareren en verbeteren onze dijken zo duurzaam en innovatief mogelijk. Zodat ze sterk en robuust zijn en we veilig kunnen wonen en werken.

GBLT heft en int de waterschapsbelasting namens het waterschap. Vragen over je belastingaanslag en/of kwijtschelding? Kijk op gbt.nl voor meer informatie en regel via 'MijnGBLT' je persoonlijke belastingzaken.

Waarom waterschapsbelasting?

Het geld dat nodig is om het werk uit te voeren, krijgen waterschappen uit belastinginkomsten. Iedereen draagt zo bij aan een veilige, gezonde en aantrekkelijke leefomgeving: voor nu en in de toekomst, voor alle generaties.

Kwijtschelding

Kan je de belasting niet betalen? Je kan kwijtschelding aanvragen. Of je hiervoor in aanmerking komt, hangt af van je persoonlijke en financiële omstandigheden (zoals inkomen, vermogen en woonlasten).

Wil je weten of je mogelijk wel of niet in aanmerking komt? Kijk op de website van GBLT voor meer informatie: gbt.nl/vallei-en-veluwe of bel (088) 064 55 55.

Antwoord op vragen

Waaruit bestaat de waterschapsbelasting? Hoeveel moet ik betalen? Vragen van inwoners waar wij graag antwoord op geven. Kijk op www.vallei-veluwe.nl/actueel/waterschapsbelasting voor meer informatie.



